

Name des Materials

Einkaufsspiel

Bild



zwei Spieler

Material

- Einerperlen oder Holzwürfel
- Zehnerstäbe
- Ziffernkarten (Ziffern bis 0-10 schwarz, 11-20 blau)
- Man kann mit Ziffern 1-10 oder 1-20 spielen
- Jedes Kind ein Filzunterlage

Beschreibung

- Die Kinder ziehen abwechselnd eine Karte
- Sie zählen die entsprechende Anzahl Einer auf ihre Unterlage
- Immer abwechselnd
- Wenn alle Einer im Kästchen an die beiden Spieler verteilt sind, dann wird eingeführt: für zehn einer bekommt man einen Zehner.
- Jetzt dürfen beide Kinder immer zehn Einer in einen Zehner tauschen (einkaufen).
- Die Einer (weniger als zehn), die am Ende übrig bleiben sind wichtig und dürfen weder getauscht noch zurückgelegt werden.
- Gewonnen hat, wer mehr hat.