

Holz hacken



1 Würfel 1-10, 1 Würfel 0-9, farbige Stäbchen, 2 Leisten

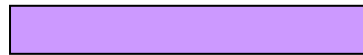
1. Spieler 1 würfelt mit beiden Würfeln, z.B. eine 8 und eine 2.
2. Die größere Zahl wird als Stäbchen gelegt, also die 8.



3. Die kleinere Zahl zeigt, wie viel ich für mich von der 8 abhacken darf, also 2.
Spieler 1 legt die 2 auf die 8.



4. Was purzelt hinten herunter?



>> Spieler 1 darf die 2 behalten und auf seine Leiste legen.
Spieler 2 bekommt das, was hinten herunterpurzelt, also die 6,
und legt sie auf seine Leiste.

5. Nun darf Spieler 2 mit beiden Würfeln würfeln.

Grundsätzliche Regeln/Erläuterungen:

- Wer würfelt, wickelt den ganzen Spielzug ab. Drauflegen, Ergänzung suchen, runterpurzeln lassen.
- Der Würfel mit der größeren Zahl zeigt, was „zerhackt“ wird. Der zweite Würfel zeigt, wie viel der „Würfler“ bekommt, egal ob viel oder wenig.
- Unklar ist es immer,
wenn ein Würfel null zeigt. → Der „Würfler“ bekommt nichts, das andere Kind alles.
wenn beide Würfel die gleiche Zahl zeigen. → Der „Würfler“ bekommt alles, das andere Kind nichts.

Gewonnen hat, wer zuerst seine Leiste voll hat. Man kann auch weiterspielen, das überhängende Stäbchen passend tauschen und eine neue Reihe darunter beginnen. (Drei Reihen haben maximal Platz.)