

Minuslotto

für 2 Spieler

ab Mitte Klasse 2

Voraussetzung: Stäbchenreise

Material:

Hunderterfeld mit Ziffern, transparente Chips, zwei Minirechenbretter, ein Würfel 0-9, ein Stäbchenkasten und zusätzlich 10 weitere Zehner

Vorbereitung

Ein Hunderterfeld mit Ziffern wird mit transparenten Chips belegt und liegt so zwischen den Spielenden, dass beide seitlich oder von vorne daraufschauen können. Es sollen willkürlich fünf Ziffern in jeder Reihe belegt sein.

Jedes Kind hat ein Minirechenbrett mit zehn Zehnerstäben gefüllt.

Spielverlauf

Erstes Kind würfelt z. B. eine 7 und nimmt von seinen Stäbchen 7 weg und hat nun noch 93. (Das Ergebnis kann im Kopf gerechnet oder über den „Fresser“ ermittelt werden.) Falls es Glück hat, liegt auf dem Hunderterfeld auf der 93 ein Chip, dann darf es sich diesen nehmen. Manchmal hat man auch Pech und es liegt nichts auf dem Feld.

Spielende

Wenn ein Kind genau auf der Null landet, ist das Spiel beendet. D.h., wenn da noch ein Dreierstäbchen liegt, darf man diese mit einer Würfelzahl, die größer ist, nicht wegnehmen. Gewonnen hat das Kind, welches am meisten Chips gesammelt hat.