

# SPIELANLEITUNG STÄBCHENREISE

## (FÜR 2 MITSPIELER)

Das wird gebraucht:

- Eine Dose farbige Chips für jeden Spieler (einer blau, einer gelb)
- Kleines Spieler-Hunderterfeld mit Tauschleiste bis 10
- Gemeinsam ein großes Hunderterfeld
- Gemeinsam einen Würfel 0-9
- Einen Stäbchenkasten

Spielidee:

- Würfeln und entsprechendes Stäbchen auf das kleine Hunderterfeld legen
- Die erreichte Zahl auf dem großen Hunderterfeld mit einem farbigen Chip markieren
- Glück haben und möglichst viele Chips auf das große Feld legen können

Spielablauf:

- Der erste Spieler würfelt. Die gewürfelte Zahl legt er als Stäbchen auf sein kleines Hunderterfeld.
- Welche Zahl hat der Spieler erreicht? Diese Zahl darf er mit einem Chip in seiner Farbe auf dem großen Hunderterfeld belegen
- Der zweite Spieler macht das Gleiche.
- Die gewürfelte Zahl wird jeweils als Stäbchen hintereinander in das kleine Hunderterfeld gelegt. Wenn das Stäbchen nicht mehr in die Reihe passt, wird es in zwei entsprechende Stäbchen mit dem gleichen Wert getauscht, so dass die Reihe voll wird und der Reste in die nächste Reihe gelegt werden kann. (Hierfür ist bei Bedarf die Tauschleiste darunter gedacht.)
- Der farbige Chip wird immer auf die Zahl gelegt, die erreicht wurde.
- Sollte auf diesem Platz schon der Chip des Mitspielers liegen, kann man sein eigenes Plättchen nicht ablegen, aber das Stäbchen wird trotzdem gelegt.

Spielende:

- Wenn ein Spieler die Hundert **genau** erreicht hat, ist das Spiel beendet. Sollte am Ende die Würfelzahl zu groß sein, wird gar nichts gelegt und der andere Spieler kommt wieder dran.

Gewinner:

- Wer die meisten Plättchen auf dem großen Hunderterfeld liegen hat, hat gewonnen.

# SPIELANLEITUNG STÄBCHENREISE

## (FÜR 2 MITSPIELERINNEN)

Das wird gebraucht:

- Eine Dose farbige Chips für jede Spielerin (eine blau, eine gelb)
- Kleines Spielerinnen-Hunderterfeld mit Tauschleiste bis 10
- Gemeinsam ein großes Hunderterfeld
- Gemeinsam einen Würfel 0-9
- Einen Stäbchenkasten

Spielidee:

- Würfeln und entsprechendes Stäbchen auf das kleine Hunderterfeld legen
- Die erreichte Zahl auf dem großen Hunderterfeld mit einem farbigen Chip markieren
- Glück haben und möglichst viele Chips auf das große Feld legen können

Spielablauf:

- Die erste Spielerin würfelt. Die gewürfelte Zahl legt sie als Stäbchen auf ihr kleines Hunderterfeld.
- Welche Zahl hat die Spielerin erreicht? Diese Zahl darf sie mit ihrem Chip in ihrer Farbe auf dem großen Hunderterfeld belegen
- Die zweite Spielerin macht das Gleiche.
- Die gewürfelte Zahl wird jeweils als Stäbchen hintereinander in das kleine Hunderterfeld gelegt. Wenn das Stäbchen nicht mehr in die Reihe passt, wird es in zwei entsprechende Stäbchen mit dem gleichen Wert getauscht, so dass die Reihe voll wird und der Reste in die nächste Reihe gelegt werden kann. (Hierfür ist bei Bedarf die Tauschleiste darunter gedacht.)
- Der farbige Chip wird immer auf die Zahl gelegt, die erreicht wurde.
- Sollte auf diesem Platz schon der Chip der Mitspielerin liegen, kann man sein eigenes Plättchen nicht ablegen, aber das Stäbchen wird trotzdem gelegt.

Spielende:

- Wenn eine Spielerin die Hundert **genau** erreicht hat, ist das Spiel beendet. Sollte am Ende die Würfelzahl zu groß sein, wird gar nichts gelegt und die andere Spielerin kommt wieder dran.

Gewinner:

- Wer die meisten Plättchen auf dem großen Hunderterfeld liegen hat, hat gewonnen.