

1 Würfel 0-9, 50 durchsichtige Chips in einer Farbe, 2 „halbe“ Rechenbretter, Hundertertafel für jeden Spieler 10 Zehnerstäbchen, farbige Stäbe

1. Jeder Spieler legt seine 10 Zehnerstäbchen auf sein Rechenbrett.
Alle 50 Chips werden abwechselnd auf die Zahlen der Hundertertafel gelegt.
(Spieler 1 legt 10 Chips nach Belieben auf Ziffern in Reihe 1, Spieler 2 legt 10 Chips in Reihe 2 ...)
2. Bei Null wird nicht noch einmal gewürfelt, der andere Spieler kommt dran.
3. Spieler 1 würfelt, z.B. eine 5
 $100 - 5 = 95$ >> Stäbchen werden getauscht und gelegt.
Wenn ein Chip auf der 95 ist, darf Spieler 1 ihn nehmen.
4. Nun würfelt Spieler 2, tauscht, legt die Stäbchen und schaut nach, ob ein Chip auf dem Ergebnisfeld zu holen ist.

Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler bei 0 landet.

Gewonnen hat dann, wer die meisten Chips hat.